



Šiurpių istorijų iššūkis

Problema:

Ar kada nors jautėte šiurpuliukus klausydami baisių istorijų? Kai kuriems žmonėms patinka jausti baimę, bet kitiems – ne. Mokykloje vyksta Helovino šventė, ir jūs norite sukurti šiurpų pasirodymą. Kaip sukurti istoriją, kuri būtų pakankamai baisi, kad sukeltų šiurpuliukus, bet ne per baisi, kad išgąsdintų visus? Kaip panaudoti teatro elementus, kad istorija taptų dar įdomesnė ir baisesnė?

Projekto užduotis mokiniams:

- ☹️ 😊 😊 1. Susiskirstykite į grupes po 4-5 mokinius. Kiekviena grupė išrenka vieną šiurpią istoriją (galima sugalvoti pačioms).
- ☹️ 😊 😊 2. Sukurkite istorijos scenarijų. Pagalvokite, kokie veikėjai dalyvaus, kur vyks veiksmas ir kas nutiks. Nepamirškite įtraukti šiurpių elementų, bet ne per daug baidių!
- ☹️ 😊 😊 3. Pasirinkite, kaip įkūnysite veikėjus. Galite naudoti kostiumus, grimus ir skirtingus balso tonus, kad sukurtumėte įtikinamus personažus. Išbandykite skirtingus judesius ir mimikas, kad atspindėtumėte veikėjų emocijas.
- ☹️ 😊 😊 4. Repetuokite savo pasirodymą. Stenkitės, kad jūsų judesiai ir balsai būtų aiškūs ir įtikinami. Naudokite teatro elementus, tokius kaip apšvietimas ir garsai, kad sukurtumėte šiurpią atmosferą.
- ☹️ 😊 😊 5. Sukurkite teatro dekoracijas iš antrinių žaliavų. Tai gali būti kartono dėžės, audiniai, popierius ir kitos medžiagos. Nudažykite dekoracijas tamsiomis spalvomis ir pridėkite šiurpių detalių, tokių kaip voratinkliai, skeletai ir vaiduokliai.

😊😊😊 6. Parodykite savo šturpų pasirodymą klasei. Stenkitės, kad jūsų pasirodymas būtų įdomus ir šturpus, bet ne per baisus. Po pasirodymo paklauskite klasės, kas jiems labiausiai patiko ir kas galėtų būti patobulinta.

Įsivertinimo laukeliai kviečia pagalvoti kaip buvo atliktos užduotys: nesėkmingai, sėkmingai ar labai sėkmingai?

Mokiniai žymi labiausiai užduoties įgyvendinimą atitinkančio laukelio vidurį, pvz.: 😞😊😊

Mokytojai vėliau gali apvesti jų manymu tinkamiausią laukelį, pvz.: 😞😊😊

Mokomos temos:

- **Lietuvių kalba ir literatūra.** Pasakojimo kūrimas: nuo idėjos iki teksto: Mokomės kurti pasakojimus, pradedant nuo idėjos generavimo iki galutinio teksto parašymo. Nagrinėjame siužeto elementus, veikėjus ir aplinkos aprašymus.
- **Teatras.** Personažo įkūnijimas: judesys ir balsas: Mokomės įkūnyti personažus per judesius, mimikas ir balso intonacijas. Eksperimentuojame su skirtingais personažų tipais ir jų emocijomis.