



Šiuolaikinės technologijos mene: "Žvaigždėta naktis" kitaip

Problema:

Vincenzo Van Gogo paveikslas "Žvaigždėta naktis" yra vienas žymiausių meno kūrinių pasaulyje. Tačiau, kaip galėtume jį interpretuoti ir atvaizduoti naudojant šiuolaikines technologijas, kad jis taptų dar labiau prieinamas ir įdomus jaunajai kartai? Kaip galėtume sukurti interaktyvią patirtį, kuri leistų žiūrovams ne tik pamatyti, bet ir "pajusti" šį šedevrą?

Projekto užduotis mokiniams:

- 😊😊😊 1. Išanalizuokite Vincento Van Gogo paveikslą "Žvaigždėta naktis". Atkreipkite dėmesį į spalvas, formas, potėpius ir bendrą emociją, kurią paveikslas perteikia.
- 😊😊😊 2. Suplanuokite, kaip galėtumėte sukurti reljefinę kompoziciją, atspindinčią paveikslo elementus. Nuspręskite, kokias medžiagas naudosite (pvz., plastiliną, molį, kartoną) ir kaip jas kombinuosite.
- 😊😊😊 3. Naudodamiesi technologijomis, sukurkite skaitmeninį reljefinės kompozicijos modelį. Tai gali būti 3D modelis, sukurtas naudojant specialią programinę įrangą, arba paprastesnis variantas – nuotraukų koliažas su reljefo imitacija.
- 😊😊😊 4. Pagaminkite fizinį reljefinės kompozicijos prototipą. Naudokite pasirinktas medžiagas ir įrankius, kad atkartotumėte skaitmeninio modelio elementus.
- 😊😊😊 5. Pristatykite savo projektą klasei. Papasakokite apie savo kūrybinį procesą, pasirinkimus ir iššūkius, su kuriais susidūrėte. Parodykite tiek skaitmeninį modelį, tiek fizinį prototipą.
- 😊😊😊 6. Norėdami padaryti pristatymą įdomesnį, galite sukurti trumpą animacinį filmuką, kuriame reljefinė kompozicija "atgyja", arba panaudoti virtualios realybės elementus, kad žiūrovai galėtų "įeiti" į paveikslą.

Įsivertinimo laukeliai kviečia pagalvoti kaip buvo atliktos užduotys: nesėkmingai, sėkmingai ar labai sėkmingai?

Mokiniai žymi labiausiai užduoties įgyvendinimą atitinkančio laukelio vidurį, pvz.: 😞 😊 😄

Mokytojai vėliau gali apvesti jų manymu tinkamiausią laukelį, pvz.: 😞 😊 😄

Mokomos temos:

- **Dailė.** Vincento Van Gogo kūrybos interpretacijos "Žvaigždėta naktis": Mokomės interpretuoti garsaus dailininko Vincento Van Gogo paveikslą "Žvaigždėta naktis", atkreipiant dėmesį į spalvas, potėpius ir emocijas, kurias jis perteikia.
- **Technologijos.** Skaitmeninis modeliavimas: Mokomės naudoti įvairias programas ir įrankius, skirtus kurti ir vizualizuoti trimačius modelius kompiuterinėje erdvėje. Tai apima pagrindines modeliavimo technikas ir virtualios realybės principus.