



Ar animacija gali paskatinti sveikiau maitintis?

Problema:

Šiandien vis daugiau jaunų žmonių renkasi nesveikus užkandžius, tokius kaip traškučiai, salduš gėrimai ir greitas maistas. Tai kelia susirūpinimą dėl jų sveikatos ir gerovės. Nesveika mityba gali lemti energijos trūkumą, dėmesio koncentracijos problemas ir didesnę riziką susirgti įvairiomis ligomis ateityje. Kaip galėtume kūrybiškai paskatinti paauglius rinktis sveikesnius užkandžius? Ar galėtume sukurti įdomų ir patrauklų būdą, kuris parodytų, kokie skanuš ir naudingi gali būti sveiki užkandžiai?

Projekto užduotis mokiniams:

- 😊😊😊 1. Pasidomėkite, kas yra zootropas ir kaip jis veikia. Išsiaiškinkite, kokie animacijos principai naudojami kuriant judantį vaizdą.
- 😊😊😊 2. Suplanuokite trumpą animacinę istoriją, kuri parodytų, kaip sveikas užkandis (pvz., vaisiai, daržovės, riešutai) suteikia energijos ir gerina savijautą. Istorija turėtų būti įdomi, linksmi ir informatyvi.
- 😊😊😊 3. Pagaminkite zootropą iš kartono ar kitų prieinamų medžiagų. Galite naudoti cilindro formą arba kitą jums patinkančią konstrukciją. Svarbu, kad zootropas būtų tvirtas ir patikimas.
- 😊😊😊 4. Nupieškite arba atspausdinkite animacijos kadrus ant popieriaus juostos. Kiekviename kadre pavaizduokite mažą istorijos dalį, kuri palaipsniui atskleidžia sveiko užkandžio naudą. Įsitinkinkite, kad kadrų seka yra logiška ir sklandi.
- 😊😊😊 5. Įdėkite popieriaus juostą į zootropą ir paleiskite jį suktis. Stebėkite, kaip jūsų animacija atgyja! Patikrinkite, ar vaizdas juda sklandžiai ir ar istorija yra aiškiai suprantama.

😊😊😊 6. Pristatykite savo zootropą klasei. Papasakokite apie savo animacinę istoriją, paaiškinkite, kodėl pasirinkote būtent tą sveiką užkandį ir kokią žinutę norėjote perduoti. Galite netgi pasiūlyti klasės draugams paragauti jūsų pasirinkto sveiko užkandžio!

Įsivertinimo laukeliai kviečia pagalvoti kaip buvo atliktos užduotys: nesėkmingai, sėkmingai ar labai sėkmingai?

Mokiniai žymi labiausiai užduoties įgyvendinimą atitinkančio laukelio vidurį, pvz.: 😞😊😊

Mokytojai vėliau gali apvesti jų manymu tinkamiausią laukelį, pvz.: 😞😊😊

Mokomos temos:

- **Technologijos.** Sveikos mitybos technologijos: Mitybos principai, maisto produktų parinkimas, maisto gaminimo ir laikymo technologijos, užtikrinančios maisto saugumą ir maistinę vertę. Sveikos mitybos įtaka žmogaus sveikatai.
- **Dailė.** Animacijos principai ir zootropo kūrimas: Animacijos istorija, pagrindiniai animacijos principai, zootropo (judančio vaizdo įrenginio) kūrimo technikos, iliustracijų kūrimas animacijai.